

ГБУК РО «Рязанская областная детская библиотека»

18+

# «Битва знатоков Интернета»

Рекомендации для проведения компьютерного турнира  
для учащихся 6-7 классов



Рязань, 2016

### Цели мероприятия:

- расширять знания учащихся в области информационных технологий;
- воспитывать информационную культуру учащихся;
- развивать познавательные интересы;
- показать важность знаний и умений в сфере информационных компьютерных технологий;
- содействовать формированию навыков самостоятельного типа мышления.

### Задачи мероприятия:

- дать представление учащимся о ресурсах сети Интернет;
- развивать логическое мышление учащихся;
- продолжить развитие навыков работы на персональном компьютере;
- формировать умение учащихся работать в группах.

**Форма проведения:** мероприятие в форме игры.

**Оборудование:** видеопроектор, компьютеры с выходом в Интернет, карточки с инструкциями и заданиями для команд и жюри, реквизиты для проведения конкурсов.

### План проведения игры:

- Представление жюри
- Представление команд
- Проведение конкурсов
- Подведение итогов
- Награждение команд

### Правила проведения Компьютерного турнира:

- Участники делятся на команды с равным количеством игроков.
- Каждая команда выбирает капитана.
- Все конкурсы начинаются и заканчиваются по команде.
- Жюри оценивает результаты конкурсов.

## Ход мероприятия:

Вступительное слово: Добрый день! Мы рады приветствовать вас!

Кто знает, что означает слово турнир? А слово знаток? Правильно, турнир – это соревнование, а знаток – это человек, обладающий большими знаниями в чем-нибудь.

Сегодня мы выясним, кто же является лучшим знатоком Интернета.

Выиграет та команда, которая лучше справится со всеми этапами нашего турнира знатоков.

Оценивать ваши знания и умения будет компетентное жюри в составе ...

Итак, мы начинаем наш турнир «Знатки Интернета!». В добрый путь!!!

Приветствие команд: командам было предложено придумать название и девиз. Названия команд надо написать на CD диске (выдается диск, на котором пишутся названия команд, затем он вешается капитану на шнурке на шею).

## **1 конкурс «Разминка»**

Командам предлагается ответить на вопросы. Ответы принимаются по поднятой руке участника команды. Один правильный ответ – 1 балл.

### **Вопросы:**

В каких единицах измеряется информация? (*Байт*)

Оно есть как у файла, так и у человека. (*Имя*)

В каком устройстве для работы требуется 101 кнопка? (*Клавиатура*)

Сколько времени вам потребуется для создания изображения в простейшем музыкальном редакторе? (*Нельзя создать рисунок в музыкальном редакторе*)

Как называется главная плата компьютера? (*Материнская*)

Чему равен один байт? (*8 бит*)

Устройство для вывода информации на бумагу-это... (*Принтер*)

В сокращенном варианте – женское имя или устройство ввода информации. (*Клавиатура*)

Алгоритм, записанный на «понятном» компьютеру языке. (*Программа*)

Хвостатое устройство для компьютера. (*Мышь*)

Специальная компьютерная программа, способная размножаться и заражать другие программы. (*Вирус*)

Портативный переносной компьютер. (*Ноутбук*)  
Человек, составляющий программы. (*Программист*)  
Используется для засекречивания информации. (*Шифр*)  
Ссылка на файл, расположенная на рабочем столе. (*Ярлык*)

## **2 конкурс «Собери компьютер»**

Ребятам предлагается интерактивный рисунок в сервисе LearningApps.org, на котором изображено устройство компьютера. Приглашаются по 2 участника от команды, которые должны подписать составные части компьютера, используя полученные знания на уроке информатики.



За правильно выполненное задание команды получают по 2 балла.

Ссылка на задание:

<http://LearningApps.org/watch?v=p9pbs47vk16>

**Ответы:** Монитор, клавиатура, мышь, дисковод DVD, блок питания, материнская плата, оперативная память, процессор, жесткий диск, слоты PCI.

## **3 конкурс «Тайны семи»**

Командам выдаются карточки с заданиями. Участникам необходимо разгадать ребусы. Один правильно расшифрованный ребус – 1 балл. Время выполнения задания – 5 мин.

Ребусы составлены с помощью генератора ребусов **rebus1.com** (*см. Приложение № 1*)

**Ответы:** Браузер, Интернет, Информация, Клавиатура, Монитор

## **4 конкурс «Навигатор»**

Командам предлагается в сервисе LearningApps.org выполнить задание «Службы Интернета». Надо найти соответствие карточек. Для выполнения задания приглашаются по 2 участника от каждой команды. Чья команда быстрее выполнит задание, зарабатывает 2 балла.

Ссылка на задание: <http://LearningApps.org/watch?v=ppqn1y44k16>



## 5 конкурс «Умелый пользователь»

На карточке с заданием ребятам надо найти как можно больше слов, имеющих отношение к персональному компьютеру. Двигаться можно вниз, вверх и вправо. Каждое слово принесет команде 1 балл.

К	О	Д	К	О	М	О	Н	И	Р
А	Б	И	С	К	П	О	Р	Т	У
К	О	П	Р	И	Ь	Р	К	О	Л
Л	У	Б	И	Т	Ю	Т	Е	Р	О
А	В	И	Н	Ч	Е	С	Т	И	Н
П	Л	А	Т	П	Ш	К	Д	Л	К
М	А	Т	Е	Р	Л	А	Н	Е	И
Ы	Т	У	Б	О	М	Н	К	Р	Э
Ш	А	Р	И	Ц	Е	Ш	Е	Т	Е
Ь	С	А	Т	Е	С	С	О	Р	Я

*Возможные варианты:* код, диск, компьютер, монитор, колонки, клавиатура, принтер, винчестер, сканер, планшет, процессор, плата, мышь, бит.

## 6 конкурс «Электронный мозг»

На экране зашифрованы 3 слова. Каждой цифре соответствуют 4 буквы русского алфавита по аналогии с цифрами сотового телефона. За каждое правильно разгаданное слово – 1 балл.

2	4	6	6	6
---	---	---	---	---

2	6	1	6	3	3	6
---	---	---	---	---	---	---

6	3	6	2	3	6
---	---	---	---	---	---



*Ответы: ВИРУС, БРАУЗЕР, СЕРВЕР.*

## 7 конкурс «Важные даты из истории информатики»

Обеим командам выдается таблица, в которой требуется установить соответствие между событиями из истории информатики и определенными датами. За каждый правильный ответ – 1 балл. Максимальное количество баллов – 8.

*См. Приложение № 2*

*Ответы: 1 – В; 2 – Е; 3 – Д; 4 – А; 5 – Б; 6 – З; 7 – Г; 8 – Ж*

- Итак, наш турнир подошел к концу.

Подсчитывается количество баллов, определяется команда-победитель.

### Список использованных ресурсов

<https://infourok.ru/>

<https://learningapps.org/>

<http://rebus1.com/>

<http://ped-kopilka.ru/>

<http://web-landia.ru/>

<http://easven.ru/>

*Составитель: Бирюкова С.А., инженер-программист отдела автоматизации*

Приложение № 1



*Браузер*



*Интернет*



*Клавиатура*



*Монитор*



*Информация*

## Приложение № 2

1	Президент России подписал Указ № 1034, который установил в России новый официальный профессиональный праздник - День программиста.	<b>А</b>	4 декабря 1948 г.
2	День рождения Руянта, российского сегмента Всемирной паутины.	<b>Б</b>	27 января ежегодно
3	Эта дата, когда компания IBM выпустила первый персональный компьютер.	<b>В</b>	11 сентября 2009 г.
4	День рождения российской информатики. В этот день был зарегистрирован документ № 10475 об изобретении И.С. Бруком и Б.Н. Радевым цифровой электронной вычислительной машины.	<b>Г</b>	9 декабря 1968 г.
5	Международный день БЕЗ Интернета.	<b>Д</b>	17 августа 1983 г.
6	Этот день считают днем рождения технологии Ethernet.	<b>Е</b>	7 апреля 1994 г.
7	День рождения компьютерной мышки.	<b>Ж</b>	19 сентября 1982 г.
8	День рождения «смайлика».	<b>З</b>	22 мая 1973 г.

Омск:

1	2	3	4	5	6	7	8

*Дополнительные материалы, ссылки и приложения находятся на CD-диске.*