

ПОЛОЖЕНИЕ об областном сетевом проекте «ЛЕТНЕЕ ЧТЕНИЕ – 2024»

1. Общие положения

- Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и сроки проведения областного сетевого проекта «Летнее чтение – 2024» (далее – Проект).
- Организаторы Проекта – Государственное бюджетное учреждение культуры Рязанской области «Рязанская областная детская библиотека», Государственное бюджетное учреждение культуры Рязанской области «Рязанская областная универсальная научная библиотека имени Горького», Государственное бюджетное учреждение культуры Рязанской области «Рязанская областная специальная библиотека для слепых», муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система города Рязани», муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная система детских библиотек города Рязани», Региональная профессиональная общественная организация Рязанское библиотечное общество, Рязанская региональная общественная организация социально-культурного развития «Умное детство».
- Проект проходит при поддержке Прио-Внешторгбанка (ПАО).

2. Цели и задачи Проекта

Цели:

- организация содержательного досуга детей, подростков и членов их семей в период летних каникул;
- развитие читательского интереса к книге;
- воспитание лидеров чтения среди детей и подростков;
- повышение престижа государственных и муниципальных библиотек как центров детского чтения и детской книги.

Задачи:

- организация и проведение цикла интерактивных мероприятий, стимулирующих чтение детей летом, и активная популяризация лучших образцов детской литературы;
- создание комфортной библиотечной среды для раскрытия творческого и интеллектуального потенциала детей и подростков;
- разработка новых методов привлечения детей к чтению и организации летнего досуга;
- расширение социального партнерства для поддержки деятельности библиотек по продвижению детского чтения.

3. Участники и целевая аудитория Проекта

Участники Проекта: Государственные и муниципальные библиотеки Рязанской области, работающие с детьми.

Целевая аудитория Проекта: Дети – дошкольники и школьники до 16 лет, члены их семей.

4. Сроки проведения Проекта:

С 1 июня по 31 августа 2024 года.

5. Организационный комитет Проекта:

В целях организации и контроля, координации мероприятий формируется организационный комитет Проекта (*Приложение 1*). Основными задачами организационного комитета являются:

- общее руководство, подведение итогов;
- консультирование и методическая помощь участникам Проекта;
- выдвижение предложений для поощрения победителей Проекта.

6. Основные мероприятия Проекта:

«Библиотечное лето» – цикл культурно-массовых мероприятий для детей и подростков;

«Гексомания» – интеллектуальная сетевая игра для детей и подростков;

«Вместе! Вслух!» – областная семейная акция.

7. Порядок проведения Проекта:

7.1. Цикл культурно-массовых мероприятий «Библиотечное лето»

- Государственные и муниципальные библиотеки области до 22 мая 2024 года присылают по адресу metodrodb@mail.ru список мероприятий, которые будут проводиться с детьми и подростками в летний период для *Общей сводной афиши мероприятий* (Форма подачи списка мероприятий – *Приложение 2*).
- Из *Общей сводной афиши мероприятий* каждое муниципальное образование и государственные библиотеки выбирают не менее двух крупных мероприятий в месяц (Форма подачи избранных мероприятий – *Приложение 3*). Избранный список мероприятий также присылается до 22 мая 2024 года по адресу: metodrodb@mail.ru. Из избранного списка будет сформирована *Сокращенная сводная афиша мероприятий* Проекта.
- **Отчет о проведенных мероприятиях.** Еженедельно (с июня по август) в пятницу до 17:00 каждое муниципальное образование и государственные библиотеки заполняют отчетную форму по ссылке:
(в форме дается короткий количественный отчет о проведенных за неделю мероприятиях из *Общей сводной афиши мероприятий*, подробный отчет о проведении мероприятия из *Сокращенной сводной афиши мероприятий* (если оно было), указывается количество детей, получивших в эту неделю Карту сетевой игры «Гексомания»).
- Информация о мероприятиях из *Сокращенной сводной афиши* будет размещена на сайтах Организаторов Проекта и в группе Проекта в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/letnee chtenie2024>. Библиотеки-участники Проекта размещают информацию о мероприятиях на сайтах учреждений.

7.2. Интеллектуальная сетевая игра для детей и подростков «Гексомания»

- К участию в Игре приглашаются дети и подростки в возрасте от 8 до 16 лет, проживающие в Рязанской области. Сроки проведения Игры: 1 июня – 25 августа 2024 года.
- Участники Игры выбирают любую книгу и, после ее прочтения, заполняют «гексы» на «Карте участника игры».
- Каждое муниципальное образование и государственные библиотеки до 25 августа 2024 года выбирают одного победителя из участников Игры, заполнивших самое большое количество «Карт участника игры».
- Победители будут приглашены в сентябре 2024 года на торжественное закрытие областного сетевого проекта «Летнее чтение – 2024».
- Подробнее о сетевой игре «Гексомания» – см. в *Приложении 4*.

7.3. Областная семейная акция «Вместе! Вслух!»

- Областная семейная акция «Вместе! Вслух!» проводится в рамках проекта «Летнее чтение – 2024» с 1 июня по 8 июля 2024 года, акция приурочена к Году семьи в России.
- Библиотеки каждого из 25 районов Рязанской области, а также государственные и муниципальные библиотеки города Рязани подготавливают с 1 по 30 июня видеоролик, на котором семья читает стихотворение из классической или современной российской детской литературы.
- Продолжительность видеоролика – не более 3 минут.
- Видеоролики присылаются до 30 июня 2024 года по адресу: metodrodb@mail.ru с обязательным указанием ФИО читающих и ФИО библиотекаря (библиотекарей), ответственного за проведение акции.
- На сайте Рязанской областной детской библиотеки (в разделе проекта) до 8 июля будет создан электронный ресурс «Вместе! Вслух!», в который войдут все присланные видеоролики.
- Всем участникам акции будут высланы электронные сертификаты.

8. Подведение итогов

- Торжественное закрытие областного сетевого проекта «Летнее чтение – 2024» состоится в сентябре в Рязанской областной детской библиотеке (информация об этом будет размещена на сайте Рязанской областной детской библиотеки).
- На торжественном закрытии пройдет награждение победителей сетевой игры «Гексомания», победители получают дипломы и подарки от официального спонсора проекта Прио-Внешторгбанка (ПАО).
- Все библиотеки-участницы Проекта, а также участники сетевой игры получают электронные сертификаты.
- Результаты Проекта будут размещены на сайте Рязанской областной детской библиотеки и в СМИ.

Контакты:

Грачева Татьяна Александровна, главный библиотекарь методико-библиографического отдела Рязанской областной детской библиотеки, телефон: (4912) 25-49-05, электронная почта: metodrodb@mail.ru

**Состав организационного комитета
областного сетевого проекта «Летнее чтение-2023»**

Гришина
Наталья
Николаевна

директор ГБУК РО «Рязанская областная универсальная
научная библиотека имени Горького»

Лунева
Ольга
Александровна

директор ГБУК РО «Рязанская областная специальная
библиотека для слепых»

Окружная
Татьяна
Николаевна

директор ГБУК РО «Рязанская областная детская
библиотека»

Серикова
Елена
Владимировна

и.о. директора МБУК «ЦБС г. Рязани»

Сухова
Зинаида
Алексеевна

директор МБУК «ЦСДБ г. Рязани»

**Список мероприятий (наименование учреждения)
для *Общей сводной афиши мероприятий* в рамках областного сетевого проекта
«Летнее чтение – 2024»**

	Дата проведения мероприятия	Название и форма мероприятия	Библиотека-организатор мероприятия
1.			
2.			
3.			
...			

**Список мероприятий (наименование учреждения)
для *Сокращенной сводной афиши мероприятий* в рамках областного сетевого
проекта «Летнее чтение – 2024»**

	Дата и время проведения мероприятия	Название и форма мероприятия	Библиотека-организатор мероприятия	Место проведения мероприятия
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

В столбце «Место проведения мероприятия» указывается адрес библиотеки. Если мероприятие проводится на улице, то указывается населенный пункт, улица (если есть), отличительная особенность места (парк, сквер и т.д.).

«ГЕКСОМАНИЯ»: ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СЕТЕВАЯ ИГРА

«Гексомания» – это интеллектуальная игра для детей Рязанской области в период летних каникул.

Общие положения:

1. Организатор Игры – ГБУК РО «Рязанская областная детская библиотека».
2. Кураторы Игры – государственные и муниципальные библиотеки Рязанской области.
3. Участники Игры – дети и подростки 8-16 лет.
4. Сроки проведения Игры – 1 июня – 25 августа 2024 года.
5. Государственные и муниципальные библиотеки в электронном виде получают «Карту участника игры», представляющую собой схему из тринадцати «гексов» (правильных шестиугольников); далее они информируют своих читателей о старте игры, раздают им Карты и помогают в выборе книг.
6. Участники Игры выбирают любую книгу и, после ее прочтения, заполняют «гексы» на «Карте участника игры». Заполнение всех тринадцати «гексов» желательно, но не обязательно. Одна схема – это одна книга. Можно заполнить неограниченное количество схем. «Карты участников игры» подписываются и сдаются библиотекарям (прилагаем *Рекомендательный список литературы*, книги из которого, при наличии в библиотеке, можно предлагать участникам игры).
7. Каждое муниципальное образование и государственные библиотеки еженедельно отчитываются в [Отчетной форме](#) о количестве выданных «Карт участников игры». В последнюю неделю проекта (после 25 августа) библиотеки отчитываются об общем количестве участников игры за весь летний период.
8. Каждое муниципальное образование и государственные библиотеки выбирают одного победителя из участников Игры, заполнивших самое большое количество «Карт участника игры», и присылают Карты победителя на электронную почту: metodrodb@mail.ru (до 25 августа 2024 года).
9. Победители будут приглашены в сентябре 2024 года на торжественное закрытие областного сетевого проекта «Летнее чтение – 2024». Подарки победителям будут предоставлены Прио-Внешторгбанком (ПАО). Все участники игры получают электронные сертификаты.

**Рекомендательный список литературы
для интеллектуальной сетевой игры «Гексомания»**

Для младшего школьного возраста

1. Анисимова, А. Музыка моего дятла. - Москва : Самокат, 2020. - 102 с.
2. Блум, Д. Питер Обыкновенный, или Младших братьев не выбирают. - Москва : Розовый жираф, 2012. - 147 с.
3. Дашевская, Н. Тео - театральный капитан. - Москва : Самокат, 2019. - 97 с.
4. ДиКамилло, К. Удивительное путешествие кролика Эдварда. - Москва : Махаон, 2018. - 142 с.
5. Добросовестная, О. Г. Аня и Даня не идут в школу. - Москва : НИГМА, 2022. - 37 с.
6. Зенькова, А. Опоссум, летающая корова и другие (не)приятности. - Москва : Пять четвертей, 2021. - 232 с.
7. Михеева, Т. В. Асино лето. - Москва : КомпасГид, 2019. - 314 с.
8. Павлова, О. В. Повесть о речных королях. — Москва : Волчок, 2022. — 207 с.
9. Ремез, С. Заметки Гоши Куницына, ученика 4 "А" класса. - Москва : КомпасГид, 2021. — 125 с.
10. Романовская, Л. А. Зверь Евсей. - Москва : Волчок, 2020. - 108 с.
11. Симбирская, Ю. С. Мольер, Моцарт и Пикассо из лисьей норы. - Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2017. - 116 с.
12. Строкина, А. Девятая жизнь кота Нельсона. - Москва : Росмэн, 2020. - 44 с.
13. Старк, У. Беглецы. - Москва : Белая ворона : Albus corvus, 2019. — 120 с.
14. Усачёв, А. А. 12 сов. - Москва : Книжный дом Анастасии Орловой : Глагол, 2022. - 70 с.

Для среднего школьного возраста

1. Анисимова, А. П. Каскадёрки идут до конца. - Москва : Волчок, 2022. - 108 с.
2. Вольтц, А. Моя удивительная (и очень странная) неделя с Тесс : для младшего и среднего школьного возраста. - Санкт-Петербург : Поляндрия, 2020. - 197 с.
3. Востоков, С. В. Прокопий Капитонов. - Москва : Волчок, 2020. - 108 с.
4. Голд, Х. Пропавший кит. - Санкт-Петербург : Поляндрия : Поляндрия Принт, 2023. - 318с.
5. Даниленко, Ю. В. Русалочье сердце. - Москва : Пять четвертей, 2022. - 196 с.
6. Конигсбург, Э. Л. Чай всегда в четыре. - Москва : Розовый жираф, 2021. - 211 с.
7. Красильщик, А. Давай поедem в Уналашку. - Москва : Белая ворона : Альбус корvus, 2022. - 156 с.
8. Ледерман, В. Теория невероятностей. - Москва : КомпасГид, 2018. — 172 с.
9. Мурашова, Е. В. Дом за радугой. - Москва : Самокат, 2020. - 300 с.
10. Пеннипакер, С. Пакс. - Москва : Самокат, 2018. - 315 с.
11. Савушкина, Н. К. Как это будет по-английски?. - Москва : НИГМА, 2022. - 108 с.
12. Свестен, Н. Огни Студёного моря. - Москва : НИГМА, 2021. - 172 с.
13. Схап, А. Лампёшка. - Москва : Самокат, 2019. — 334 с.
14. Тиле, К. Маяк Молоткового мыса. - Москва : Волчок, 2022. - 141 с.

1. Анисимова, А. П. Гутя. - Москва : Волчок, 2020. - 96 с.
2. Асланова, Ю. Дед. - Москва : Волчок, 2022. - 93 с.
3. Волкова, С. В. В Петропавловске-Камчатском полночь : на основе реальных событий. - Москва : Нигма, 2022. - 124 с.
4. Вольтц, А. Десять дней в украденной машине. - Санкт-Петербург : Поляндрия : Поляндрия Принт, 2023. – 206 с. :
5. Горницкая, Л. И. Олимп|и|Ада. - Москва : Волчок, 2022. - 247 с.
6. Жвалевский, А. В. Приквел. - Москва : Время, 2022. - 302 с.
7. Идиатуллин, Ш. Ш. Это просто игра. - Москва : Wbooks : АСТ, 2022. – 204 с.
8. Корман, Г. Рестарт. - Москва : Розовый жираф, 2021. - 290 с.
9. Морозинотто, Д. Знаменитый Каталог "Уокер&Даун". - Москва : Самокат, 2019. - 380 с.
10. Моррисон, Л. Выныривай, Колибри. - Москва : КомпасГид, 2022. - 276 с.
11. Патерсон, К. Иакова Я возлюбил. - Москва : Волчок, 2021. - 221 с.
12. Раин, О. Башня. - Москва : Детская литература, 2022. - 318 с.
13. Сорокотягин, Д. А. Во всём виноват Бэнкси. - Москва : Белая ворона : Albus corvus, 2022. - 116 с.
14. Шмидт, Г. Повнимательнее, Картер Джонс! - Москва : Розовый жираф, 2021. - 242 с.

КАРТА УЧАСТНИКА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «ГЕКСОМАНИЯ»

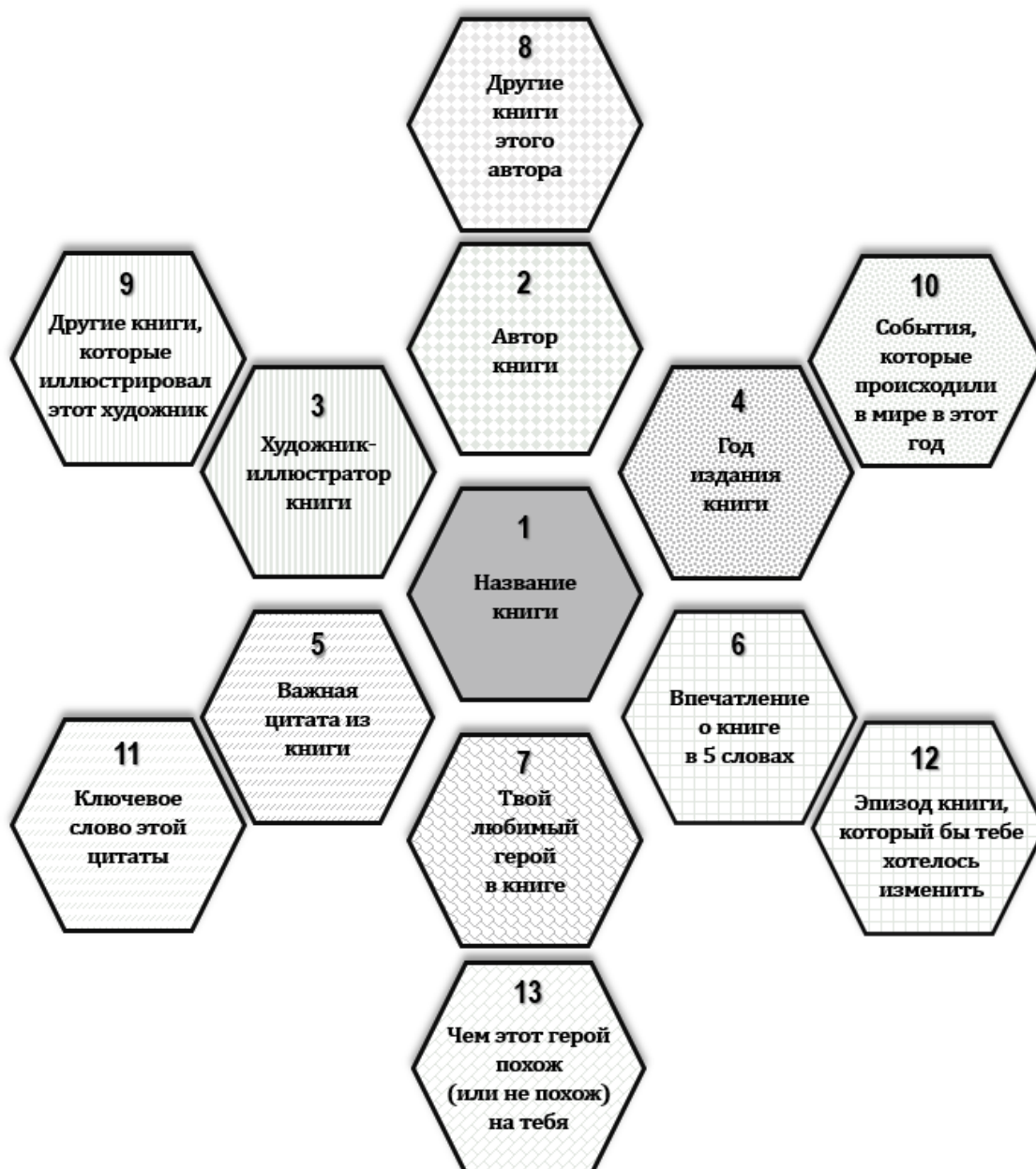
ФИО _____

Библиотека _____

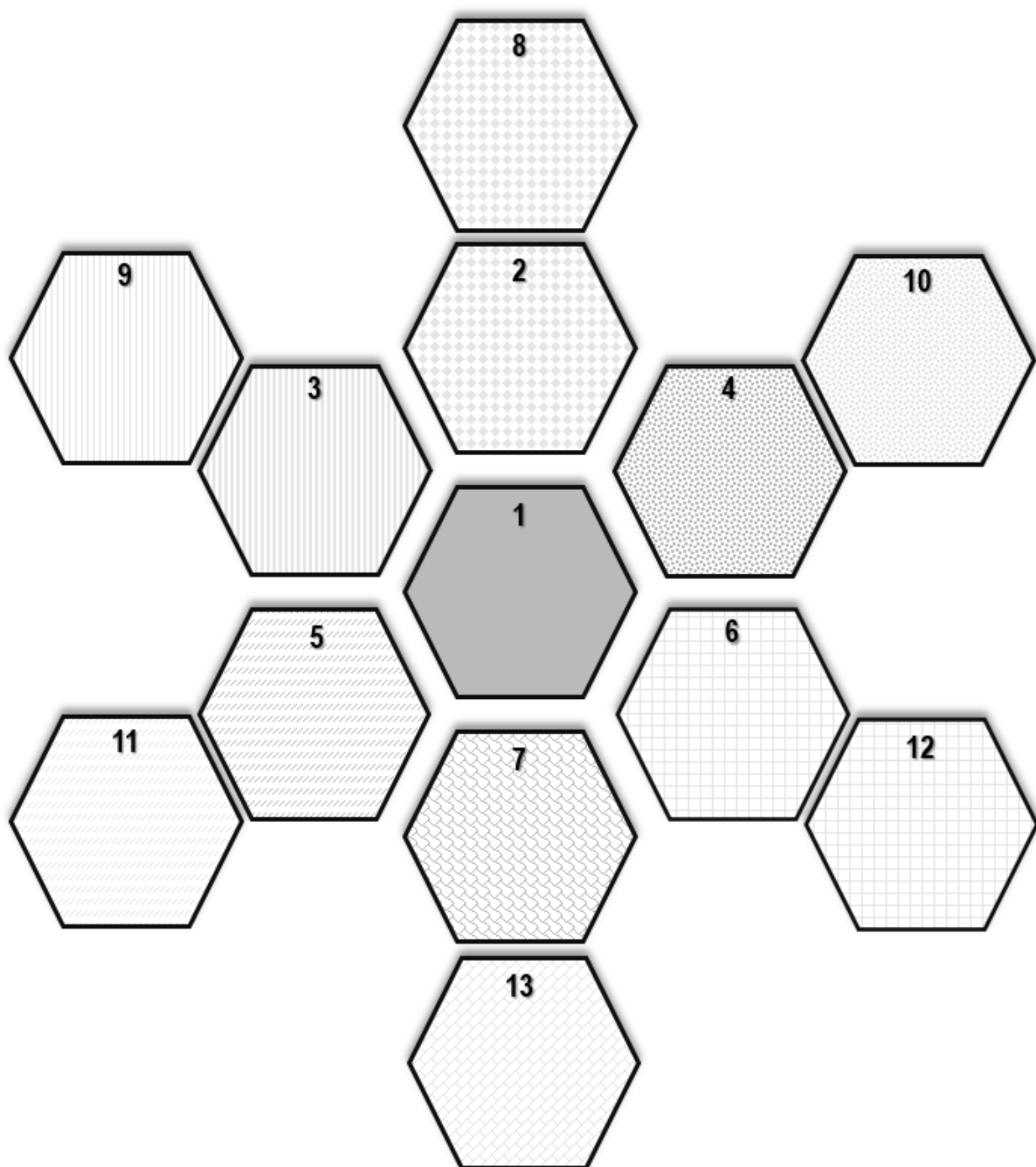
Правила игры

1. Прочитай любую книгу.
2. После прочтения книги – заполни «гексы» (шестиугольники) на схеме в «Карте участника игры» (можно заполнить все «гексы», можно заполнить их выборочно; чем больше «гексов» ты заполнишь, тем лучше).
3. «Карта участника игры» подписывается и сдается библиотекарю.
4. Далее – читай новую книгу и заполняй новую «Карту участника игры» с «гексами». Можно заполнить любое количество Карт.
5. Все Карты необходимо сдать в библиотеку до 25 августа 2024 года.

Что заполнять на схеме? (Шаблон схемы)



ЗАПОЛНИ



Пример заполненной «Карты участника игры»

